SONY®

MSX

MSXマークは
マイクロソフト社の
商標です。

遊(あそ)びかた

バンゲリング ベイ

RAID ON BUNGELING BAY™

HIT BIT

Program © 1985 by Broberbund Software Inc. Documentation © 1985 by Sony Corporation

199X年。長い間、その軍事力をたくわえて世界征服の野望をいだいていたバンゲリング帝国は、太平洋のバンゲリング湾にある島々の秘密工場で、ついに、最終兵器を完成させようとしていた。

この情報をいち早くキャッチした国連は、第1工作部隊の君に特命を与えた。それは、最新型の特殊武装「サンダーヘリ」を駆使して、帝国軍の秘密工場を全滅させ、最終兵器の完成を食い止めること…。

そして今、君はただ1人、空母から出撃した。

敵からの激しい対空砲火、ミサイルの嵐に機体がゆれ、手にしたスティックも汗ばんできた。

バルカン砲で敵戦闘機を撃ち落とし、10キロ爆弾の雨で工場をたたきつぶせ!!

栄光の勲章を目ざし、帝国の野望を打ちくだくまで、戦え!

スタートのしかた

1　カートリッジをカートリッジ差し込み口に差し込む。

注　意

カートリッジスロット(差し込み口)が2つ以上 あるコンピューターを使うときは、必ずスロット1の方に差し込むこと。

2　コンピューターの電源を入れる。

3　モニターテレビの電源を入れ、コンピューター用のチャンネルを選ぶ。

4　1人で遊ぶか、2人で遊ぶかを選ぶ。

……2人で遊ぶときは、ジョイスティックまたはカーソルキー( )で●マークをこちらに動かす。

5　ジョイスティックの発射ボタンまたはキーボードのスペースバーを押すとゲームスタート。

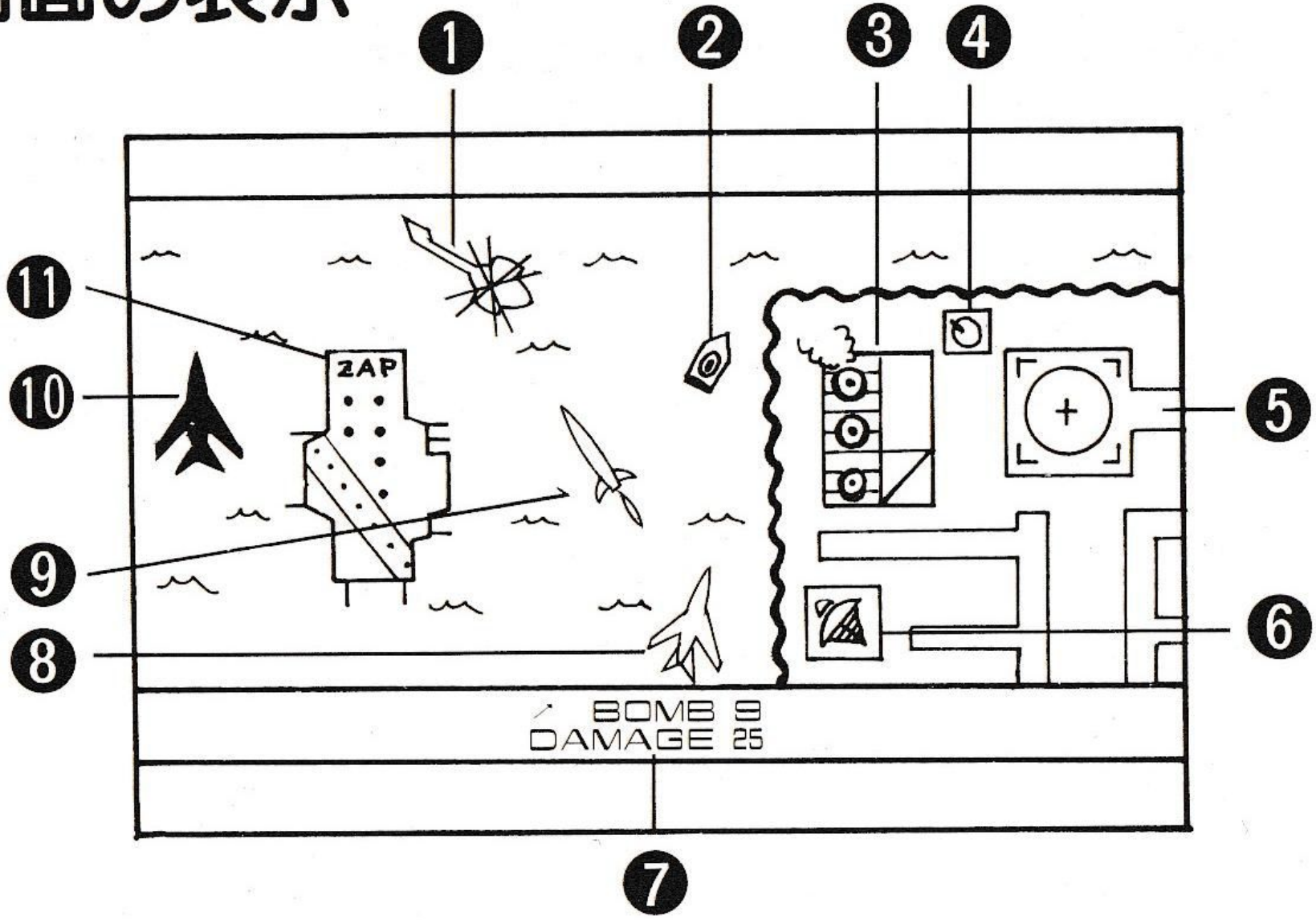
ボタンを押さないと、デモンストレーションが始まる。デモンストレーションを途中でやめるには、ボタン（またはスペースバー）を押す。

ジョイスティックコントローラーを使うときは

1人で遊ぶときはコンピューター側面のコントローラー端子Aにつなぐ。2人で遊ぶときは、

- 2人ともジョイスティックを使うなら、2つのジョイスティックをA、B両端子につなぐ。
- プレーヤー1がジョイスティックを使うならAに、プレーヤー2が使うならBにつなぐ。もうひとりはキーボードを使う。

画面の表示



❶ **サンダーヘリ(特殊武装ヘリコプター)**：君の戦闘用ヘリだ。(プレーヤー１は白いヘリ、プレーヤー２は黒いヘリだ。)

❷ **敵駆逐艦**：海域のあちこちにいて、高射砲をうつ。

❸ **秘密兵器工場**：爆弾投下で破壊できる。煙が出ているのは操業中の証拠だ。爆弾を投下して煙が止まっても、完全に破壊しないとじきに復活するぞ。

❹ **敵砲台**：高射砲をうってくる。時間がたつとホーミングミサイルをうってくるぞ。

❺ **敵のヘリポート**

❻ **敵レーダー**：攻撃はしてこないが、得点できるので破壊しておこう。

❼ **レーダー・メッセージ：**

矢印—味方空母がいる方向。これが消えたら空母が撃沈されたことを示す。

BOMB—残りの爆弾の数。１回の出撃に９発搭載される。

DAMAGE—サンダーヘリのダメージ

00～49：青（正常）

50～89：緑（注意レベル１）

90～99：赤（注意レベル２）

100～　：赤（約５秒後に墜落）

・空母に帰艦すると、BOMBは"9"に、DAMAGEは"00"になる。

・その他、ゲームオーバーや緊急時のメッセージが出る。(くわしくは、11ページを読むこと。)

❽ **ホワイトジェット**：敵の戦闘機だ。ミサイルで攻撃してくるぞ。バルカン砲で迎えうて。

❾ **敵のミサイル**：直進型と追尾型（ホーミング）がある。当たるとダメージが増える。バルカン砲で撃ち落せ。

❿ **ブラックジェット**：敵の爆撃機だ。空母だけを爆撃してくる。バルカン砲でやっつけ、空母を守れ。

⓫ **空母**：サンダーヘリが着艦すると修理・爆弾補給ができる。しかし、これが撃沈されてしまうと、君は孤立無援だ。

キーの使いかた

1　ジョイスティックまたはカーソルキー

⬆前進・スピードアップ

左旋回⬅　　➡右旋回

⬇後退・スピードダウン

（旋回は、飛んでいる方向に対するもの。）

2　発射ボタン1またはスペースバー

・サンダーヘリの発着艦：

発艦：押しながらジョイスティックを前方に倒す。

（または、▽ キーを押す。）

着艦：艦上で静止しているときに押す。

・バルカン砲の発射：小刻みに押す。

・爆弾の投下：1秒以上押しつづけると、放したときに投下される。（ただし、高速で飛んでいるときは投下できない。）

レーダー・メッセージ

・ゲームスタートまたは新しいサンダーヘリで戦うとき

PLAYER 1 → プレーヤー1か2の表示

READY 4 → 残りのサンダーヘリの数

・緊急時

SOS → 空母がブラックジェットに攻撃されていることを示す。

CAUTION → 敵戦艦の完成が間近に迫っている、注意せよ。
(アラーム音が出る)

DANGER → DAMAGEが大きく、操縦不能になったとき。
(約5秒後に墜落する)

・その他

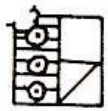
Congratulation! → 敵の工場を破壊したとき

GAME OVER → ゲームオーバーのとき

得点とダメージ

敵の兵器を破壊すると点数がもらえる。また、敵からのミサイルや高射砲が当たるとDAMAGEが増えてしまうぞ。
下の表で得点とダメージについて考え、ゲームを進めよう。

兵器	持っている武器	攻撃を受けたときのダメージ	破壊したときの得点
駆逐艦 戦車	高射砲	1	50
砲台	高射砲 ホーミング・ミサイル	20	100
レーダー	—	—	100

ホワイトジェット	ミサイル(2種類)	20	200
ブラックジェット	—	(空母だけを攻撃する)	200
 工場	—	—	5,000
戦艦(完成後)	ホーミング・ミサイル	20	5,000
ミサイル(2種類とも)	—	20	0

その他の注意

- サンダーヘリを同じ方向にずっと飛行させ続けると、元の場所へ戻る。
- ゲームを一時中断したいときは、STOPキーを押す。もう一度押すと、再スタートだ。

ゲームオーバー

サンダーヘリが5機すべて墜落するか、敵の工場を6ヶ所ぜんぶ破壊すると、ゲームオーバー。また、空母が撃沈された後、飛行しているサンダーヘリが墜落してもゲームオーバーとなる。
合計得点が15,000点以上のときは、得点とおよその時間（時・分）が表示される。
また、40,000点以上なら"栄誉賞"が表示される。君の名前を入力しよう。(ジョイスティックまたはカーソルキーの上下方向で文字や記号を選び、左右方向で入力する位置を移動させる。入力を終了するには、スペースバーを押す。)
さらに、君のコンピューターに

A：ブラザー　HR-6X

B：ソニー　SMI-7020, SMI-720

C：ソニー　PRN-T24（近日発売予定）

などのプリンターを接続して、

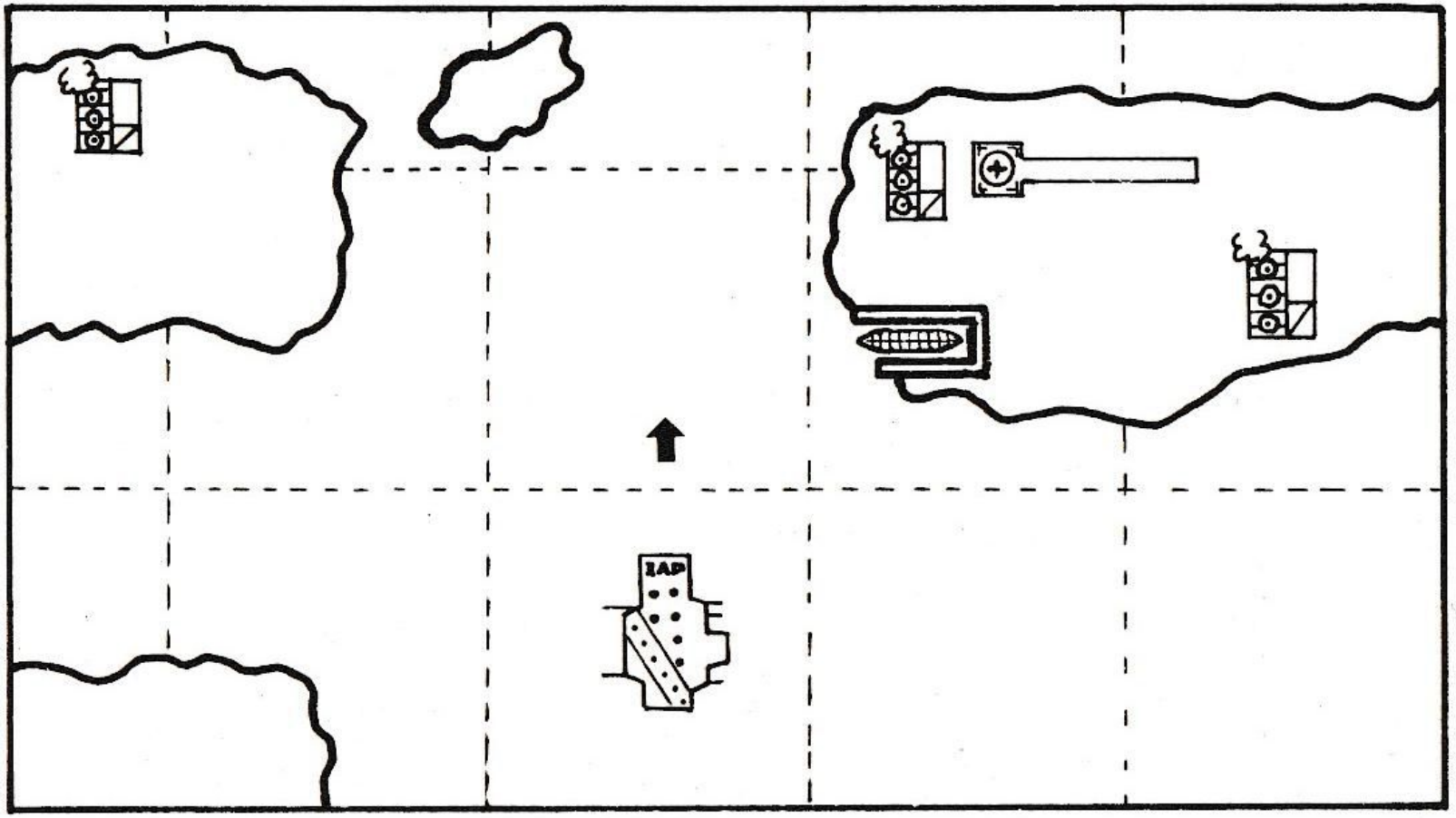
PRINT Y/N

の表示が出たときに、[Y]キーを押して、プリンターの種類（A, Bまたは C）を指定すると、表彰状が印字されるぞ。勲章については、下にある通りだ。君は、栄誉ある4個を取れるかな。

得　点	もらえる勲章の数
40,000～59,950	1
60,000～79,950	2
80,000～99,950	3
100,000以上	4

海域の地図

ゲームのヒントとして、空母周辺の地図を見せよう。残りの工場は、自分で発見してほしい。ただし、空母は矢印の方向にゆっくり動いていくから、空母と島の位置はだんだん変わっていく。



ご注意

- カートリッジを抜き差しするときは、必ずコンピューターの電源を切ってください。
- 液体をこぼしたり、カートリッジのすき間に指や棒を入れないでください。
- 落としたり、ぶつけたりして衝撃を与えないでください。
- 分解しないでください。
- 次のような場所に置かないでください。
  - 直射日光があたる場所、暖房器具の近く、窓を閉めきった自動車内(特に夏期)。季節により100℃以上になることがあり、ケースが変形したり、故障の原因になったりする場合があります。
  - ほこりの多いところ。

このROMカートリッジは MSX マークがついていない
パーソナルコンピューターでは使用できません。

- このプログラムは、個人的または家庭内の使用に用途を限って販売されておりますので、ソニー株式会社の承認を得ないで、コピー、複製、個人的または家庭内の用途以外での再生、レンタルその他の営業目的などに使用することはできません。
- ソフトウェアを使用したことによるお客様の損害、または第三者からのいかなる請求についても、当社は一切その責任を負い兼ねます。
- 万一、製造上の原因による不良がありましたらお取り替えいたします。それ以外の責はご容赦ください。
- このプログラムの仕様は、改良のため予告なく変更することがありますが、ご了承ください。

ソニー株式会社

〒141　東京都品川区北品川6-7-35

お問い合わせ　お客様ご相談センター　(03)448-3311

Printed in Japan

HBS-G036C

3-760-716-**01** (1)